

8.30 – 9.30 Rejestracja uczestników									
10.00 – 10.15	Otwarcie konferencji przez przedstawicieli Miasta Gliwice i Śląskiej Sieci Metropolitalnej Sp. z o.o.								
10.15 – 10.35	Dr Maciej Kawecki – Dyrektor Departamentu Zarządzania Danymi, Koordynator reformy ochrony danych osobowych w Ministerstwie Cyfryzacji.								
10.35 – 11.20	Dr Monika Wiśniewska – Dyrektor Centrum Nowoczesności Młyn Wiedzy Toruń, <i>Social science "Rola centrów nauki w edukacji nieformalnej na przykładzie Młyna Wiedzy wprowadzenie do Panelu dyskusyjnego.</i> Panel dyskusyjny – „Naukowe Teatrum Mundi - popularyzacja nauki i edukacja nieformalna „W szkole? Ze szkołą? Dla szkoły?” dr Monika Wiśniewska, Krzysztof Wiatr, Oktawia Gorzeńska, Bogna Dobrakowska, Dawid Łasiński								
11.30 – 11.40	Agata Kapica - Manager Programu Microsoft dla Edukacji - <i>Szkoła w Chmurze Microsoft, czyli jak rozwijać kompetencje przyszłości w szkole z wykorzystaniem technologii.</i>								
11.40 – 12.00	Oktawia Gorzeńska – Dyrektor XVII Liceum Ogólnokształcącego w Gdyni.								
12.00 – 12.15 Przerwa kawowa									
	Aula 121	Sala 107 B	Sala 014	Aula 123	Sala 107A	Aula 125	Sala 105	Sala 016	Sala 015
12.15 - 12.55	FUNDACJA DBAM O MÓJ Z@SIĘG, dr Maciej Dębski <i>Jak skutecznie i bezpiecznie korzystać z mediów cyfrowych i urządzeń mobilnych przez dzieci w 15 krokach?</i> 2	Gabriela Salamon, Klaudia Pękała, Szkoła Podstawowa nr 4 Czerwionka-Leszczyny. <i>Dash, Dot i Ozobot w akcji czyli roboty na lekcji. Przykłady wykorzystania robotów na różnych przedmiotach.</i> 6	Agnieszka Tondera- Sala ILO Gliwice <i>Mapki, słupki i ludziki – czyli jak wizualizować dane statystyczne za pomocą bezpłatnych narzędzi dostępnych online?</i> 13	Agata Nowak, Katarzyna Drożdżał <i>Cyfyka - Twórczość Codzienna.</i> 9	Fundacja Uniwersytet Dzieci, Joanna Gulczyńska <i>Gdzie szukać inspiracji do realizacji lekcji na temat nowych technologii?</i> 17	Dr Maciej Kawecki Ministerstwo Cyfryzacji <i>RODO w szkole – informacje praktyczne</i> 20	Marcin Skrabka, Good Books. <i>Fińska inspiracja: gra w naukę na smartfonie, czyli jak tworzyć mobilne lekcje terenowe.</i> 24	Izabela Wyppich, Alicja Piecha <i>escape room Sesje w pokoju zagadek – wraz z mikrowarsztatami.</i>	Zuzanna Olechno <i>Magia programowania z Robotem Photon, czyli jak wykorzystać robota na zajęciach szkolno-przedszkolnych.</i> 30
13.00 - 13.40	Iwona Brzózka – Złotnicka, Mistrzowie Kodowania <i>O korzystaniu z technologii w szkole i w domu czyli o czym mówimy, gdy mówimy o e-uzależnieniach</i> 3	Joanna Alberska, MultimediamiwSzkole.pl <i>Zarządzanie interaktywną lekcją za pomocą monitora interaktywnego oraz urządzeń mobilnych.</i> 7	Akademia LEGO® Education Iga Malik. <i>STEAM Park – warsztaty dla nauczycieli przedszkola.</i> 10	Krzysztof Wiatr Centrum Nauki Kopernik <i>Uczenie się przez tworzenie i konstruowanie.</i> 14	Agnieszka Bilaska <i>Wirtualna rzeczywistość w każdej klasie. Projektowanie interaktywnych lekcji z użyciem narzędzi Google: Expeditions i Tour Creator.</i> 18	Bożena Będzińska – Wosik <i>Obudź się i wejdź w zmianę.</i> 21	Maciej Gdula, The Farm 51 SA <i>Lekcje w rzeczywistości wirtualnej - science-fiction czy rzeczywistość</i> 25	28	Agnieszka Dziedzic, Eduexpert, <i>Matematyczni Podróżnicy. Nowoczesne programy multimedialne na tablice interaktywne i monitory dotykowe.</i> 31
13.40 - 14.00 Przerwa kawowa, czas na rozmowy z wystawcami									
14.00 - 14.40	Lech Wikaryjczyk, Learnetic, <i>Szkolne pracownie modułowe. Jak przeprowadzić lekcję z przedmiotów przyrodniczych z wykorzystaniem pomocy tradycyjnych i wirtualnych.</i> 4	Wioletta Bajor Justyna Kenig <i>Tropienie smoka, czyli o umiejętności rozpoznawania nałogowych zachowań u dzieci. Poradnia Psychologiczno-Pedagogiczna w Gliwicach</i> 8	Akademia LEGO® Education, Iga Malik. <i>WeDo 2.0 – warsztaty dla nauczycieli edukacji wczesnoszkolnej.</i> 11	Pan Belfer - Dawid Łasiński <i>Nauczyciel na YouTube, czyli o tym jak uczyć w sieci.</i> 15	Barbara Kozłowska, Fundacja Nowoczesna Polska <i>„Włoska robota” – od manualu do narzędzi TIK. Warsztaty pracowni Digital Atelier dla nauczycieli uczniów klas VII-VIII.</i> 19	Oktawia Gorzeńska i Microsoft Polska. <i>Nauczyciel w sieci możliwości.</i> 22	Paulina Nędzi, MBP Gliwice <i>Robot Photon w bibliotece – warsztaty.</i> 26	Wojciech Gawlik, Fundacja Edu-Klaster <i>Najbardziej nudna lekcja przedsiębiorczości ☺</i> 29	Logic Gate, Ryszard Szelański <i>Recykling – przystępnie o ekologii na przykładzie zajęć z papieru czerpanego</i> 32
14.45 - 15.25	Monika Zielińska-Miętkiewicz, Learnetic, <i>Wyrównywanie szans edukacyjnych. Definicje a codzienność i dobre praktyki.</i> 5	Justyna Zimna, Edumentors, <i>Fińscy hakerzy edukacji uczą o zjawiskach. Błyskawiczne tworzenie interdyscyplinarnych programów nauczania w kreatorze eduMENTORS.</i> 34	Akademia LEGO® Education, Wojciech Zuziak. <i>Maszyny i mechanizmy- warsztaty dla nauczycieli przedmiotów ścisłych.</i> 12	Małgorzata Stanasiuk-Mordalska, Giganty Mocy <i>Podróż z geografiami w tle – nowoczesne formy wspierania edukacji przyrodniczej na przykładzie działań Ekspozycji PGE Giganty Mocy w Bełchatowie.</i> 16	19	Joanna Pauly, <i>umiejętności coachingowe w pracy nauczyciela / przywództwo w edukacji.</i> 23	Izabela Kochańczyk, Marta Kryś, MBP Gliwice, <i>Gry wirtualne i „analogowe” w projektach edukacyjnych.</i> 27	29	Cortland edukacja, Krzysztof Grabowski <i>Jak śledzić postępy uczniów i usprawnić korzystanie z narzędzi TIK.</i> 33
15.35 – 16.00	Podsumowanie i zakończenie konferencji Jacek Tarkota – Dyrektor Delegatury w Gliwicach, Kuratorium Oświaty w Katowicach (Alula)								